

## Instructie openen en sluiten hal Wolfskamer

### Openen hal

- Met de sleutel de deur van de Wolfskamer openen (druppel aan sleutelbos wordt niet meer gebruikt)
- Alarm uitschakelen. Code intoetsen en dan Off (als je deur binnenkomt links op de muur)
- Lichten aan doen. Achter het witte plaatje met Huizen logo (naast het alarm) zit het licht. Druk op toetsenbord en selecteer achtereenvolgens: Algemeen, Zaal 1 en zaal 2. Druk op vakjes en hokjes worden geel en lichten gaan branden)
- De deuren van de kleedkamers (niet meer dan 2 openen) en naar de zaal kan je openen met de sleutel

### Sluiten hal

- Alle deuren op slot doen (kleedkamers en deuren naar de hal)
- Lichten uit doen via toetsenbord in hal achter witte plaatje (zie boven)
- Alarm inschakelen. Code intoetsen en dan On
- Buitendeur op slot doen. Doe klink omhoog (je hoort klik). Draai met de sleutel de deur op slot

Alarm afbeelding:



Verlichting:

